

Unidad 3. Administración de Windows xp

En esta unidad aprenderás a:

- Configurar la seguridad en Windows: antivirus, firewall y actualizaciones
- Instalar controladores de dispositivos e impresoras
- Instalar y desinstalar los programas más habituales
- Crear nuevos usuarios y transferir usuarios de un sistema a otro

La administración de un sistema consiste en:

- Configurar el sistema para que todos los componentes funcionen correctamente. Esto supone principalmente la instalación de los controladores o drivers adecuados.
- Crear cuentas de usuario con las características adecuadas para las distintas personas que van a manejar el ordenador.
- Instalar y configurar los programas que todos los usuarios necesitan.
- Mantener el sistema actualizado para evitar los fallos de seguridad.

La mayoría de las acciones de administración, aunque no todas, se realizan a través de las herramientas del Panel de control. Éste puede tener dos vistas: vista por categorías (en la que las herramientas están agrupadas en tipos) y vista clásica (en la que aparecen directamente todas las herramientas). En ambas vistas las herramientas son exactamente las mismas.

A continuación veremos algunos de las tareas más habituales de administración. Para probarlos necesitarás una cuenta de usuario de tipo Administrador. Nosotros haremos un pequeño truco. Utilizaremos un programa que simula un ordenador dentro de una ventana. En ese ordenador, vacío en principio, instalaremos Windows xp y realizaremos todas las tareas de administración con la cuenta de administrador que se crea durante la instalación.

3.1 Instalación

Descripción del proceso de instalación.

3.1.1 Conexión a internet

Para establecer una conexión a internet es necesario tener contratado un proveedor de servicios de internet (Telefónica, Orange, Jazztel, Ono, etc.). Dicho proveedor nos habrá proporcionado el hardware necesario para conectarnos. La mayoría de los modem-cable y routers funcionan de forma prácticamente independientes. La única configuración necesaria en el ordenador es asignarle una dirección IP adecuada.

Normalmente los modem-cable y routers son capaces de dar automáticamente la

dirección IP necesario a los ordenadores. Así que en la mayoría de los casos, al terminar de instalar Windows y simplemente con tener conectado el modem-cable o el router se configura automáticamente la dirección IP del ordenador y se tiene conexión a internet.

Sin embargo, en instalaciones más complejas como la del instituto, es necesario dar la dirección IP al ordenador manualmente. Para ello seguimos los siguientes pasos.

1. Accedemos al *Panel de control / Conexiones de red e internet / Conexiones de red*.
2. De todas las conexiones que aparecen, debemos seleccionar aquella que use nuestro modem-cable o router. Los más habituales son:
 - a) Si usa un cable de red, será *Conexión de área local*
 - b) Si usa conexión inalámbrica, será *Conexiones de red inalámbrica*
3. Pulsamos botón derecho sobre la conexión y elegimos *Propiedades*.
4. Seleccionamos *Protocolo Internet (TCP/IP)* y pulsamos el botón *Propiedades*.
5. Seleccionamos *Usar la siguiente dirección IP* y rellenamos estos campos:
 - a) *Dirección IP: 192.168.30.2xx* (donde xx es el número del ordenador: 01, 02, 03, ..., 15).
 - b) *Máscara de subred: 255.255.255.0*
 - c) *Puerta de enlace predeterminada: 192.168.30.1*. (Aquí se debe indicar la dirección IP del modem-cable o router).
6. Seleccionamos *Usar las siguientes direcciones de servidor DNS* y rellenamos:
 - a) *Servidor DNS preferido: 62.42.230.24*
 - b) *Servidor DNS alternativo: 62.42.230.??*
7. Pulsamos *Aceptar*
8. Pulsamos de nuevo *Aceptar*

Tras esto ya tendremos en nuestra máquina virtual conexión a internet.

3.2 Seguridad

Al estar conectados a internet, inmediatamente estamos expuestos a tido tipo de software malicioso que pueden afectar en mayor o menos medida a nuestro sistema: sobre todo estamos hablando de virus y accesos no permitidos a internet.

En la seguridad de un ordenador tres son los elementos fundamentales:

- Antivirus
- Firewall
- Actualizaciones del sistema

3.2.1 Antivirus

De forma simple, un virus es un trozo de programa que se coloca al final de otro

programa “normal”, como el procesador de textos o el navegador de internet, del que decimos que queda infectado. Cuando se ejecuta el programa infectado, también se ejecuta el virus, que realiza dos acciones:

- Se contagia, es decir, se copia al final de otros programas, infectándolos; o se transmite por internet a otros ordenadores infectando los programas que tenga; o se transmite a través de unidades como los disquetes o un pendrive, infectando los archivos que contiene.
- Opcionalmente, produce un efecto malicioso, como eliminar archivos importantes para el funcionamiento del sistema operativo, colapsar el sistema ejecutando muchos programas inútiles, abrir programas de publicidad, enviar nuestros datos guardados en el ordenador a otros ordenadores, etc..

Un programa antivirus funciona de una forma simple. Por un lado tenemos el programa y por otro lo que llamamos la base de firmas. La base de firmas podíamos decir que es una colección de “fotos” de todos los virus conocidos hasta el momento. El programa toma cada archivo que se vaya a usar (ejecutar, copiar, mover, abrir, etc.) y mira en su contenido comparando con todas las “fotos” de la base de firma, para ver si contiene algún virus conocido. Si detecta algún virus en algún archivo detiene la acción que se iba a hacer con él y ofrece varias posibilidades: desinfectar, eliminar el archivo, bloquear la acción, etc.. Esta parte del programa se denomina “escudo”, y está funcionando constantemente.

La otra parte del programa, el escáner, permite analizar en un sólo proceso todos los archivos que tengamos en una o varias unidades en busca de virus. De encontrarlos, puede realizar las mismas acciones que el escudo. El escáner se ejecuta a petición del usuario, es decir, cuando éste da la orden para ejecutarlo.

Instalación del antivirus

Vamos a instalar el antivirus NOD32 2.50. Se encuentra en el CD que se te ha dado en clase. Seguimos los siguientes pasos:

1. Ejecutamos el instalador (doble clic sobre *NOD32 v2.50.39.exe*).
2. Pulsamos el botón *Extract*, para sacar los archivos del paquete instalador.
3. En la pantalla de bienvenida pulsamos *Siguiente*, y en la posterior seleccionamos *Aceptar* el acuerdo de licencia y pulsamos *Siguiente*.
4. Elegimos el tipo de instalación típica. Esto nos instalará el programa con las opciones más importantes, como la actualización automática de la base de firmas.
5. En las siguientes pantallas vamos aceptando las configuraciones que se establecen por defecto, hasta llegar al final de la instalación del antivirus. Finalmente, el instalador nos indica que debemos reiniciar el sistema.


Después de reiniciar, vemos que al arrancar el sistema aparece el logotipo de la aplicación, pero nos muestra un mensaje indicando que la base de firmas está anticuada y que debemos actualizarla.

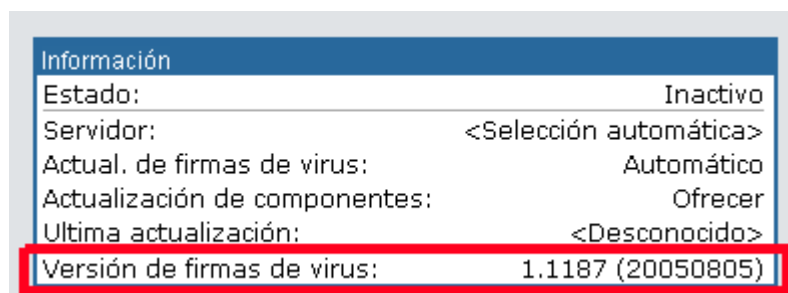
Actualización del antivirus

Si tenemos un programa antivirus con una base de formas actualizada por ejemplo a 1 de enero de 2006, nuestro sistema, a pesar de tener un antivirus, está expuesto a todos los virus creados desde esa fecha, ya que el programa no los reconoce (no tiene su foto). Por eso, es importante que la base de firmas del antivirus esté actualizada al máximo, actualizaciones que se realizan a través de internet.

Para poder actualizar el antivirus es necesario haber comprado la licencia para actualizarlo durante un año. En el caso de NOD32, cuando se compra esta licencia nos dan un nombre de usuario y contraseña. Indicando estos datos en el programa, éste se actualizará a diario. No obstante, durante 30 días podemos actualizar el programa siun necesidad de usuario y contraseña.

Aunque con la instalación típica la configuración del programa queda para que las actualizaciones se realcen automáticamente, es conveniente la primera vez forzar la actualización. Para ello seguimos estos pasos:


1. Doble clic sobre el icono 
2. Clic en *NOD32 Update*. Podemos observar en la ventana que aparece la fecha de actualización de la base de firmas. En concreto, lo vemos en versión de firmas de virus (entre paréntesis, año, mes y día).



3. Clic en *Actualizar ahora*. Observaremos cómo el programa comienza a descargar la base de firmas (y otros elementos), y al concluir observaremos como la fecha de la base de firmas pasa a ser la de hoy.

Analizar una unidad

Si queremos realizar un proceso de análisis de todos los archivos que tenemos en nuestras unidades, seguimos los siguientes pasos.

1. Doble clic en 
2. Clic en *NOD32 Scanner*
3. Clic en *Discos locales* si queremos analizar nuestros discos duros internos, o clic en *NOD32 Scanner* si queremos elegir las unidades a analizar.

Otra forma más rápida es:

1. Ir a *Mi PC*
2. Pulsar botón derecho sobre la unidad a analizar

3. elegir la opción *NOD32 Antivirus System*.

Si durante el análisis se encuentra algún virus se marcará con una línea roja. Cuando acabe el análisis, si hay virus, podemos pulsar el botón *Analizar y desinfectar*. En este caso, cada vez que se encuentre un virus se nos ofrecerán las soluciones posibles para eliminarlo. Siempre debemos elegir, si es posible, por este orden las siguientes opciones: *Desinfectar, Eliminar, Cambiar nombre*.

3.2.2 Firewall

Mucho software malicioso funciona de la siguiente manera. Se instala involuntariamente o de forma disimulada un programa en nuestro ordenador, y se ordena su ejecución al arrancar el sistema o ejecutar el navegador de internet. Cuando se ejecutan, se conectan a internet por su cuenta bien para descargar publicidad o más software malicioso, bien para enviar nuestros datos a empresas que luego se dedican a venderlos, bien permitiendo que otras personas accedan y controlen desde internet nuestro ordenador.

Un firewall es un programa que se está ejecutando constantemente, y que detecta cuando cualquier programa intenta acceder a internet sin haberlo solicitado directamente el usuario o cuando un programa recibe una conexión desde internet. Cuando se da alguna de estas situaciones el programa se bloquea, y se nos pregunta si queremos permitirle acceder a internet y/o aceptar la conexión desde internet.

Supongamos que es el programa el que está intentando acceder a internet. Si confiamos en el programa, porque sabemos para qué se está conectando a internet y queremos que lo haga, le permitimos continuar. Si desconocemos qué programa es el que quiere acceder a internet o porqué lo está intentando lo mantenemos bloqueado, y así no puede producir los efectos que citamos en el párrafo anterior. En realidad lo que bloqueamos es la conexión, es decir, el programa seguirá adelante sin haber realizado la conexión, si es que puede porque no le sea imprescindible.

Supongamos que el programa recibe una conexión de internet. Si sabemos de dónde procede ese intento de conexión y para qué se está haciendo permitimos al programa continuar. En cambio, si no sabemos para qué se está recibiendo la conexión ni de dónde procede, mantenemos el programa bloqueado y con ello no se puede producir el efecto del software malintencionado.

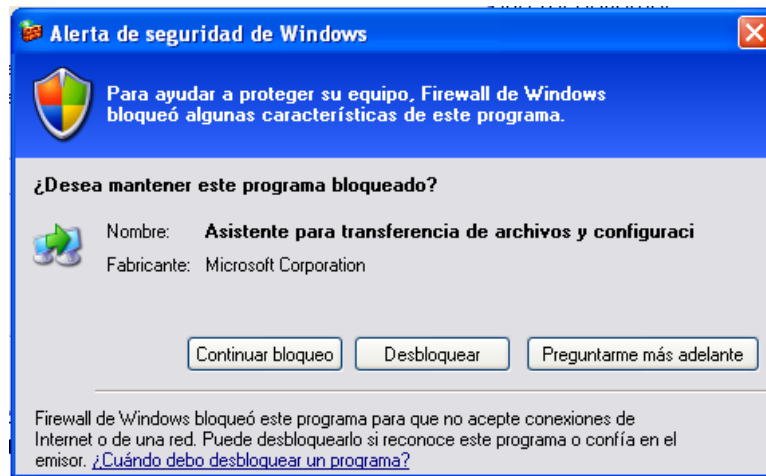
Activación del firewall de Windows

Windows xp trae incorporado un firewall. Para activarlo seguimos los siguientes pasos (hay otras formas de hacerlo).

1. Accedemos al *Panel de Control*
2. Accedemos al *Centro de seguridad*. Aquí vemos si el Firewall está activado
3. En caso de no estar activado, nos vamos a la parte inferior y elegimos *Firewall de Windows*.
4. En la ventana que aparece, elegimos *Activado* y pulsamos *Aceptar*.

Bloqueo de un programa

Con el Firewall activado, cuando un programa intenta acceder a internet sin haberlo solicitado el usuario aparece este mensaje.



Las opciones que tenemos son:

- *Continuar bloqueo*: no permite al programa acceder a internet ni en esta ni en futuras ocasiones.
- *Desbloquear*: permite al programa acceder a internet en esta ocasión y en las futuras, sin necesidad de responder a este mensaje.
- *Preguntar más adelante*: no permite al programa acceder a internet en esta ocasión y en la próxima que lo intente volverá a mostrar el mensaje.

3.2.3 Actualizaciones

El sistema operativo es un programa muy complejo. Además, el resto de programas dependen de él, lo necesitan para poder ejecutarse. Por lo complejo que es, suele tener muchos defectos que suponen problemas de seguridad, a través de los cuales nos pueden afectar todo tipo de software malintencionado.

Los fabricantes de sistemas operativos, cada vez que descubren un nuevo defecto y lo solucionan, publican una actualización para que los usuario puedan instalarla y así corregir el defecto en sus sistemas. De esta manera se está más a salvo de todo tipo de software malintencionado que circula por la red.

Actualizaciones automáticas


Windows incluye un sistema que periódicamente se conecta a internet y busca si hay nuevas actualizaciones. Si las hay, automáticamente las descarga, y nos avisa de que hay actualizaciones disponibles para que las instalemos.


Para activar el sistema de actualizaciones automáticas seguimos estos pasos:

1. Nos vamos al *Panel de Control*.
2. Nos vamos al *Centro de seguridad*. Aquí vemos si las actualizaciones automáticas

están activadas

3. En caso de no estar activadas, nos vamos a la parte inferior y elegimos *Actualizaciones automáticas*.
4. En la ventana que aparece, elegimos una de las dos primeras opciones, siendo la más recomendable la primera (*Automático*).
5. Finalmente pulsamos *Aceptar*.

Cuando el sistema busque y detecte nuevas actualizaciones no instaladas en nuestro equipo observaremos el icono  en la bandeja del sistema.

Cuando terminen de descargarse, el sistema nos informará de que hay actualizaciones listas para instalarse. En este caso, haciendo clic sobre el icono  nos aparece una ventana en la que podemos elegir:

- *Instalación rápida*
- *Instalación personalizada*

Debemos elegir la segunda. En tal caso se nos mostrará una lista de las actualizaciones descargadas y listas para instalarse. Podemos marcar las que queramos y desmarcar las que no, y tras ello pulsamos *Aceptar*. El sistema instalará sólo las actualizaciones marcadas.

Configura las actualizaciones automáticas. La primera vez que actualices, antes de reiniciar, avisa al profesor para tomar nota. **Punto de control 1**

Winup

Cuando se acaba de instalar un sistema éste está totalmente desactualizado. En lugar de esperar a que el sistema estime el momento oportuno para conectarse e instalar las actualizaciones, podemos descargar un paquete con todas las actualizaciones llamado **Winup**.

Winup es fácil de localizar por internet. Para facilitar la descarga en la clase lo puedes obtener directamente del servidor del aula. La dirección es

<http://aula30-00>

Tras descargarlo, sólo hay que ejecutar el archivo y se instalarán todas las actualizaciones automáticamente. El proceso es bastante lento, no hay forma de acelerarlo, son muchas actualizaciones.

Actualiza el sistema usando Winup. Cuando termines la actualización, avisa al profesor. **Punto de control 2**

3.3 Configuración de hardware

Recordemos que los drivers o controladores son pequeños programas necesarios para que un determinado componente funcione en el sistema operativo.

Windows xp incluye ya de por sí muchos drivers, que se instalan automáticamente al detectar el componente, bien durante la instalación del sistema operativo (si son

componentes fijos), bien al conectar por primera vez el componente. En este segundo caso, es decir, cuando conectamos un nuevo componente, el sistema lo detecta e intenta instalar los drivers automáticamente.

Sin embargo, para muchos componentes windows xp no dispone de drivers, sobre todo los diseñados después de la creación del sistema operativo. En ese caso hay que buscarlos bien en el CD del dispositivo o por internet en la web del fabricante del dispositivo¹.

Vamos a practicar instalando el driver de la tarjeta gráfica, que como veremos no está instalado². Pero antes vamos a obtener el driver. En concreto se encuentran en el CD, en la carpeta *IEGD_5_1_Windows*. Vamos a copiarlos a la unidad D: para tenerlos siempre a mano. Al copiar la carpeta, observarás un mensaje indicando que la unidad D: no tiene formato, y que si queremos darle formato. Lo aceptamos y ya podremos copiar la carpeta a dicha unidad.

Vamos con la instalación del controlador.

1. Ve al *Administrador de dispositivos*. El camino más directo es pulsar la tecla Windows + Pausa Inter y en el cuadro de diálogo que aparece vamos a la pestaña *Hardware* y elegimos el *Administrador de dispositivos*.
2. Observa si hay un componente con una ? o una ! amarilla. Eso significa que el driver no está instalado. Busca en este caso en *Adaptadores de pantalla* a ver si hay algún problema.
3. Pulsamos botón derecho sobre el dispositivo con problemas y elegimos *Actualizar controlador...*
4. Se abre el asistente para instalar controladores. Este asistente es el que se abre automáticamente cuando conectamos un dispositivo nuevo y windows xp no incluye de por sí los drivers.
 1. En el primer paso le indicamos que no queremos conectarnos a internet para buscar el driver.
 2. En el segundo paso tenemos dos opciones:
 - a) Si tenemos el CD del fabricante del dispositivo (no es nuestro caso actual) lo insertamos en este momento, y el sistema buscará los drivers automáticamente. Si ya está dentro el CD, seleccionamos *Instalar automáticamente el software* y pulsamos *Aceptar*. El sistema comenzará a buscar los drivers.
 - b) Si no tenemos el CD pero tenemos los drivers en algún otro lugar (nuestro caso actual), le indicamos que queremos *Instalar desde una lista o ubicación específica*.
 3. Elegimos sólo la opción *Incluir esta ubicación en la búsqueda*, y pulsado el botón *Examinar* le indicamos la unidad y la carpeta donde tenemos el driver.
 4. A partir de aquí, si todo va bien, sólo hay que seguir los pasos, que pueden ser

1 Recordemos que un driver corresponde a un modelo concreto de componente, y no a un tipo. Por ejemplo, hay que buscar el driver de la impresora Samsung ML-1520 para Windows xp, y no el driver de las impresoras en general.

2 Aunque no estén instalados los drivers de la tarjeta gráfica, podemos observar que funciona, ya que se muestran imágenes. Esto es porque Windows xp incluye unos drivers estándar para todas las tarjetas gráficas. Sin embargo, siempre funcionará mejor con su driver que con el estándar.

particulares para cada dispositivo.

Punto de control 3

3.4 Programas

3.4.1 Instalación

Para instalar un programa sólo hay que ejecutar el instalador y seguir las instrucciones de pantalla. Vamos a practicar instalando los programas más habituales. Los instaladores se encuentran en el CD, salvo alguno que se indique que se descargue de internet.

En general, vamos a evitar las instalaciones típicas, express, rápidas (los nombres cambian), ya que son muy sencillas pero no permiten configurar nada de la instalación. Así que usaremos instalaciones personalizadas, custom, etc. (los nombres también cambian). Iremos complicando cada vez un poco más las instalaciones. Cada vez que aparezca un Acuerdo de licencia, sólo hay que aceptarlo.

Instala los siguientes programas:

1. **Adobe Reader 7.** Es el lector de archivos pdf. Es imprescindible para ver este tipo de archivos. Realiza una instalación típica.
2. **Winrar.** Es el compresor / descompresor de archivos tipo rar y zip, los dos más usados. Durante la instalación, configura para que los **menú contextuales aparezcan en cascada.**
3. **Nero 6 Demo.** Se trata del programa de grabación de CD por excelencia. Se instala en **dos partes**: primero el programa (Nero-6.6.1.15c_wch.exe) y luego la traducción a español (Nero-6.6.1.15_esp.exe). Durante la instalación, **no** instales ningún complemento, como la barra de Google o la barra de Ask.
4. **Windows Media Player 10.** Está instalada por defecto la versión 9. Al final de la instalación debes elegir los tipos de archivos y medios que se abrirán con este reproductor. **Desmarca el tipo Vídeo de DVD**, ya que hay programas que reproducen los discos DVD mejor.

Punto de control 4

5. **Microsoft Office Professional Edition 2003.** Dado que es un paquete de aplicaciones, vamos a hacer una **instalación personalizada**, en la que elegimos las aplicaciones que queremos instalar. En concreto vamos a elegir que se instalen las aplicaciones **Word, Excel, Acces y Power Point.** Además, también debes incluir el **editor de fórmulas** de Microsoft (para ello usa la opción *Elegir personalización avanzada de aplicaciones* cuando te deje elegir las aplicaciones a instalar).
6. **Firefox 2.** Se trata de un navegador de internet (como internet explorer) que cada vez está siendo más popular. Este no se encuentra en el CD. Búscalo y **descárgalo** de internet (es fácil de encontrar). Una vez descargado, instálalo y

pruébalo.

7. **Internet Explorer 7.** Es el navegador más popular de internet, porque vienen incluido en Windows xp. En concreto, la versión incluida es la 6. Vamos a instalar la 7. Hemos escogido un mecanismo de instalación complicado, para practicar. Las instrucciones están en un archivo llamado **Instrucciones.txt**.

Punto de control 5

3.4.2 Desinstalación

La desinstalación correcta de programas se realiza a través de la herramienta *Agregar o quitar programas* del *Panel de Control*. Solo hay que seleccionar el programa de la lista y pulsar el botón *Quitar*. En algunos programas, tras terminar hay que ir a la carpeta *Archivos de programa* y borrar los archivos que queden en la carpeta del programa.

Desinstala el programa Nero 6 Demo y Winrar. **Punto de control 6**

3.5 Usuarios

3.5.1 Crear un usuario

Para empezar, necesitamos usar una cuenta de tipo Administrador. Al haber de momento sólo un usuario, no aparece la pantalla de selección de usuario. Pero eso no significa que no estemos trabajando con ningún usuario: lo estamos haciendo con el usuario que creamos en la instalación, que es de tipo administrador.

1. Ve a *Panel de Control / Cuentas de usuario*.
2. Elige *Crear una cuenta nueva*.
3. Introduce el nombre de usuario. No se recomienda usar espacios, aunque se pueda. Para practicar, usa *admin*.
4. Elige el tipo de cuenta. Elige el tipo *Administrador de equipo*; eso permitirá a ese usuario realizar tareas administrativas.
5. Pulsa el botón *Crear cuenta*.

En este punto el usuario está creado. Sin embargo, sus carpetas personales no se crearán hasta que se inicie la primera sesión con él. Cierra sesión con el usuario actual y abre sesión con el usuario nuevo.

Siempre es recomendable poner contraseña a las cuentas de tipo Administrador de equipo, por la seguridad e integridad del sistema.

Crea ahora dos cuentas de usuario de tipo limitado llamadas *limit1* y *limit2*. Abre sesión con *limit2* y crea varios archivos de texto en el *Escritorio* y en *Mis Documentos*, y descarga alguna imagen de internet en la carpeta *Mis Imágenes*.

Punto de control 7

3.5.2 Borrar un usuario

Vuelve a abrir sesión con el usuario de tipo administrador que creaste durante la instalación.

1. Ve a *Panel de Control / Cuentas de usuario*.
2. Elige la cuenta que quieres borrar. En nuestro caso, *limit2*.
3. Elige la opción *Borrar la cuenta*.
4. A continuación tenemos la opción de guardar los archivos del *escritorio* y la carpeta *Mis Documentos* del usuario, aunque su cuenta sea borrada. Si queremos hacer esto, pulsamos *Conservar archivos*; se creará una carpeta en nuestro escritorio actual con el nombre de usuario y que contiene los archivos citados. En caso de no querer conservarlos, pulsamos *Eliminar archivos*. Elige la opción de conservar.
5. Finalmente, pulsamos *Eliminar cuenta* para terminar la operación. Observa que se crea la carpeta en el escritorio con los archivos guardados.

Punto de control 8

3.5.3 Migración de una cuenta de usuario

Esta tarea sirve para llevar todos los archivos y configuraciones de un usuario de su cuenta a otra nueva, ya sea en el mismo ordenador o en otro. Vamos a transferir todos los archivos y configuraciones del usuario que llevamos manejando todo el curso al usuario que estamos manejando en el ordenador virtual (que es como si fuera otro ordenador).

La tarea tiene dos fases: primero recopilar todos los archivos y configuraciones y luego colocarlas en la nueva cuenta.

1. Fase 1, **recopilación**. Nos vamos al ordenador “normal” e iniciamos sesión con nuestro usuario, del que vamos a recopilar los archivos y configuraciones. En el ordenador “normal” hacemos las siguientes operaciones:
 1. Vamos a *Menú Inicio / Todos los Programas / Accesorios / Herramientas del sistema / Asistente para transferencia de archivos y configuraciones*. En la pantalla de presentación pulsamos *Siguiente*.
 2. Elegimos *Equipo antiguo*.
 3. Elegimos dónde queremos guardar la información que recopilemos.
 - a) Si vamos a llevar los archivos y configuraciones a otro ordenador deberá ser una unidad extraíble, como un pendrive. Elegiríamos *Unidad de disquete u otros medios extraíbles*. Pero no disponemos de pendrive, así que no elegiremos esta opción.
 - b) Si vamos a llevar los archivos y configuraciones al mismo ordenador, elegimos *Otros...*, y escogemos, por ejemplo, una de las unidades de disco duro. Este es nuestro caso, así que elegimos la opción *Otros...* y pulsado el botón *Examinar* elegimos el *Disco Escritorio* para guardar los datos. Vamos a elegir esta opción.
Pulsamos *Siguiente*.
 4. En la siguiente pantalla elegimos si queremos transferir *Sólo configuraciones*, *Sólo archivos o ambas cosas*. Vamos a transferir *ambas*. Marcamos la opción correspondiente y pulsamos *Siguiente* y se inicia el proceso de recopilación. Se

creará una carpeta en el escritorio llamada **USMT2.UNC** que guarda en un formato especial la información del usuario.

5. Para que después se pueda acceder a esta carpeta desde la máquina virtual, nos vamos, en el ordenador normal, al ordenador aula30-00, a la carpeta compartida alumnos4eso, creamos una carpeta con nuestro nombre, y dentro de ella copiamos USMT2.UNC.

Punto de control 9

2. Fase 2, **transferencia**. Nos vamos a la máquina virtual. Al haber de momento sólo un usuario, no aparece la pantalla de selección de usuario. Pero eso no significa que no estemos trabajando con ningún usuario: lo estamos haciendo con el usuario que creamos en la instalación.
 1. Vamos a *Menú Inicio, Todos los Programas, Accesorios, Herramientas del sistema, Asistente para transferencia de archivos y configuraciones*. En la primera pantalla pulsamos *Siguiente*.
 2. Elegimos *Equipo nuevo*.
 3. Elegimos la opción *No necesito el disco...* y pulsamos el botón *Siguiente*
 4. Ahora debemos indicar dónde tenemos recopilados los archivos y configuraciones. En nuestro caso, le indicamos la opción *Otros...* y pulsando *Examinar* elegimos el *Mis sitios de red* y seguimos navegando hasta encontrar la carpeta donde dejamos la recopilación de archivos.
 5. Se inicia el proceso de transferencia, y al terminar hay que reiniciar la sesión para que los cambios se apliquen.

Punto de control 10

3.6 Compartir carpetas

Aunque realmente no es una tarea administrativa, sólo desde una cuenta de tipo administrador se pueden compartir carpetas. Por ello, lo aprendemos en este tema. Crea dos carpetas en tu Escritorio (de la máquina virtual) llamadas *comp1* y *comp2* y copia algunos archivos en ellas. Para compartirlas, sigue los siguientes pasos.

1. Pulsa botón derecho sobre la carpeta *comp1*
2. Elige *Compartir y seguridad...*
3. Haz clic en la frase *Haga clic aquí para compartir archivos sin ejecutar el asistente teniendo en cuenta los riesgos de seguridad que conlleva*.
4. Selecciona la opción *Habilitar solamente el uso compartido de archivos*.
5. Marcamos *Compartir esta carpeta en red*.
6. Si queremos, podemos cambiar el nombre que tendrá la carpeta en la red, que no tiene que ser el mismo que el que tiene en nuestro ordenador.

7. Si marcamos la opción *Permitir que los usuarios de la red cambien mis archivos* cualquier usuario que acceda a la carpeta a través de la red podrá modificar los archivos existentes, borrarlos y crear nuevos archivos en ella. Si no la marcamos, sólo podrán leer los archivos, pero no podrán cambiarlos, ni borrarlos ni crear nuevos archivos. No obstante, siempre podrán crearse una copia en su ordenador y modificarla. Para esta carpeta, no vamos a permitir que otros usuarios modifiquen los archivos.

Haz que otro compañero acceda a tu carpeta. Para ello tendrá que entrar en *Mis sitios de red*, *Ver todos los equipos del grupo de trabajo*, elegir tu ordenador y entrar en la carpeta.

Punto de control 11

Ahora comparte la carpeta *comp2*, pero esta vez permitiendo que otros usuarios puedan modificar tus archivos.

Punto de control 12

3.7 Restaurar el sistema

Cada vez que realizamos una operación que pueda desconfigurar el sistema, justo antes Windows crea automáticamente un punto de restauración. Si tras realizar la tarea en cuestión el sistema no funciona correctamente, podemos restaurar el sistema al punto anterior, y de esta manera volverá a funcionar (no es algo 100% eficaz, pero soluciona muchos problemas).

Para restaurar el sistema a un punto anterior seguimos los siguientes pasos:

1. Nos vamos al menú *Inicio*, *Todos los programas*, *Accesorios*, *Herramientas del sistema*, *Restaurar Sistema*.
2. Elegimos *Restaurar mi equipo a un esta anterior* y pulsamos *Siguiente*.
3. Elegimos el día en que se hizo la operación que desconfiguró el sistema, o algún día anterior. Los días que tienen puntos de restauración creados están en negrita.
4. En un día puede haber varios puntos de restauración, correspondientes a todas las operaciones que crean puntos de restauración. Elegimos la operación que pensemos haya causado el problema y pulsamos *Siguiente*.
5. En la siguiente pantalla se nos informará de la operación a realizar, y pulsando *Siguiente* se iniciará el proceso.

Restaura el sistema a algún día anterior. Justo antes de ejecutar la restauración, avisa al profesor. **Punto de control 13**

