

Las propiedades tecnológicas determinan el comportamiento de un material cuando queremos trabajar con él.

Por ejemplo: Determinan si un material se puede o no se puede soldar. Si un material se puede o no se puede hacer hilos, o hacer láminas.



Dos propiedades tecnológicas serían:

- **Ductilidad:** Esta propiedad indica si un material puede hacerse hilos. Por ejemplo con el cobre se fabrican los hilos de los cables.
- **Maleabilidad:** Esta propiedad indica si un material puede hacerse láminas. Por ejemplo con el acero podemos fabricar chapas.

ACTIVIDAD 1:

Responde a la siguiente pregunta:

1. ¿Qué determina las propiedades tecnológicas?

2. ¿Es dúctil el cobre? _____

3. ¿Es maleable el acero? _____



Lee y copia el siguiente texto:

La **MADERA** es una materia prima de origen vegetal.

La madera es la parte del tronco de un árbol que está bajo la corteza.

La madera está formada por fibras de celulosa y una sustancia que sirve de pegamento a estas fibras llamada lignina.



ACTIVIDAD 1:

Completa las siguientes frases con las palabras que vienen en la tabla:

lignina - fibras de celulosa - corteza - vegetal

- La madera es una materia prima de origen _____
- La madera es la parte del tronco de un árbol que está bajo la _____

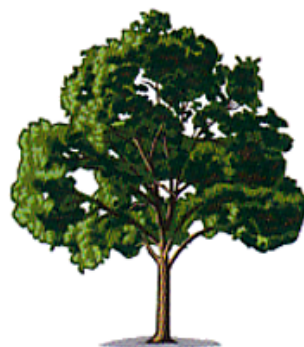
- La madera está formada por _____
- Las fibras de celulosa que forman la madera están unidas por una sustancia llamada _____

TIPOS DE MADERAS

- *Maderas duras:* Son más resistentes y crecen despacio.

Ejemplos:

- Roble
- Cerezo
- Haya



- *Maderas blandas:* Son menos resistentes y crecen más rápido.

Ejemplos:

- Pino
- Abeto

ACTIVIDAD 1:

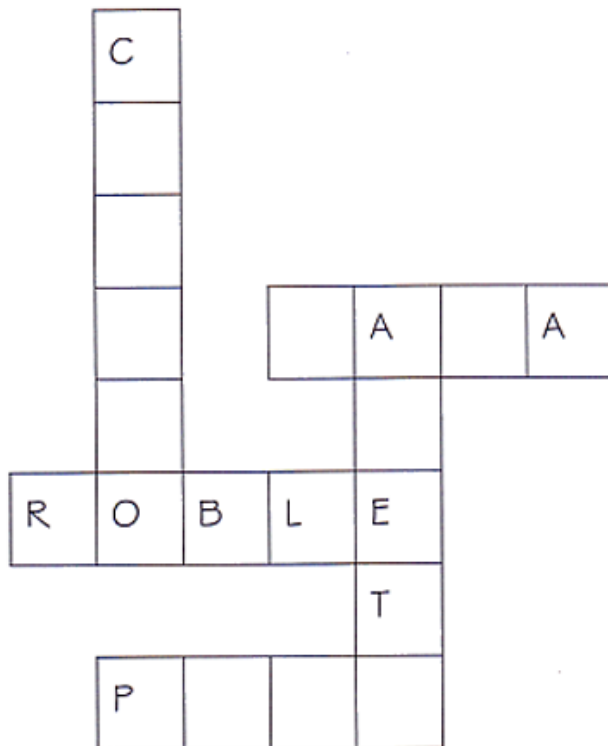
Responde a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué tipo de madera es más resistente, la madera dura o la blanda?

2. ¿Qué tipo de madera crece más despacio, la dura o la blanda?

ACTIVIDAD 2:

Rellena el siguiente crucigrama:



1. Abeto
2. Haya
3. Cerezo
4. Pino



ACTIVIDAD 3:

Clasifica las maderas del crucigrama anterior según sean duras o blandas:

MADERAS DURAS

MADERAS BLANDAS
